



# QUENTIN 'Azuu' BERARD

## GAME DESIGNER

📞 (+33) 7 51 62 58 27

🔗 [lnk.bio/AzuuRa\\_Mi\\_R](https://lnk.bio/AzuuRa_Mi_R)

✉️ quentin.azuu.berard@gmail.com

🌐 [azuuworkshop.pages.dev](https://azuuworkshop.pages.dev)

### COMPÉTENCES

#### LANGUES

Français (natif)  
Anglais (professionnel)

#### GAME DESIGN

Documentation  
Conception de systèmes  
Prototypage et équilibrage  
Rational Game Design  
Rational Level Design

#### GESTION DE PROJET

Agile/SCRUM  
Travail collaboratif (Git)  
Outils de producing (Notion, Trello)

#### AUTRES HARD SKILLS

Unity (C# scripting, intégration)  
Modélisation 3D (Blender)  
MAO (FL Studio, Adobe Audition)  
Suite Office (Word, Excel, PowerPoint)

#### SOFT SKILLS

Esprit analytique, curiosité  
Ouvert à la critique, prise de décision  
Travail d'équipe, empathie  
Autonomie, adaptabilité  
Respect, écoute active

### CENTRES D'INTÉRÊT

#### JEU VIDÉO

Course, RPG, Indé, MMO

#### MUSIQUE

Chant, guitare rythmique, piano, composition

#### AUDIOVISUEL

Création de contenu, streaming, photographie

#### AUTOMOBILE

Culture auto japonaise, drift, touge

### BIO

Développeur indépendant spécialisé en Game Design, mais suffisamment versatile pour pouvoir remplir différents rôles tout au long d'une production. Je place l'empathie au centre de mes projets pour proposer des expériences centrées sur les joueurs.

### EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

#### Auto-entrepreneur - Reazur Workshop

Décembre 2023 - Aujourd'hui

- Consulting et diverses prestations pour des studios de jeu vidéo.
- Plusieurs prestations liées au secteur éducatif et associatif (multimédia, design digital, jeu vidéo...).



#### Intervenant Game & Level Design – e-artsup Nantes

Septembre 2023 - Juillet 2025

- Cours de Game Design & Level Design pour les étudiants de 1ère à 3ème année de Bachelor Game.
- Suivi de projet et interventions diverses.



#### Game Designer – Wizama

Octobre 2020 - Juillet 2023 (Alternance)

- Conception de jeux originaux, de portages et de tutoriels (18 jeux).
- Design et supervision des projets internes et des partenariats externes.
- Rédaction de documentation design et technique.
- Prototypage (support physique, Unity), équilibrage, playtests.

### CERTIFICATIONS

#### Master « Responsable de la création »

e-artsup Nantes - Titre RNCP Niveau 7

Septembre 2018 - Juillet 2023



#### Ubisoft « Game Creators' Odyssey »

- Certification en Rational Game Design
- Certification en Rational Level Design

Portfolio et réseaux accessibles via ce QR Code :

